

# Bestuursvergadering 17/10/2022 (voorbereiding LAN-party)

:::spoiler Gitlab sync - sync-to: verslagen/22-23/2022-10-17.md :::

Aanwezigen: - Jan - Klaas - Ieben - Tibo - Jasper - Francis - Laurenz

Datum: 17/10/2022

## Preparation

### Vervoer SKO

Francis gaat achter domino's, switches, ethernetkabels en access points. Hij gaat via Lox zn auto

### Facebookevent

Ieben is daarmee bezig

### Info slides

- sponsors
- planning competities
- voedseltijd, prijslijst, ...
- haldis qr code en link

TODO: zorgen dat de laptop die dit doet niet in slaapstand gaat

### Windows installeren op een van de clients

Zodat we hier makkelijk op kunnen gamen met 4 controllers

TODO: iwijn: windows installeren op een client

### WiNA

Zij willen de bar doen, maar niet tot gat in de nacht. Ze zien het wel zitten om dit tot een bepaald uur te doen, en daarna nemen wij de bar over. Ze gaan dit wss doen tot rond 0100. Vorig jaar hebben ze croques gedaan, dit jaar gaan ze dat opnieuw doen, maar dan met minder croques. We gaan 2 kleine kratjes rodeo overkopen.

TODO: inkopen doen voor de croques (boter, boterhammen, kaas, hesp, mayo, ketchup) + chips + 5 keer bedanking

TODO: klaas croques machien meenemen vrijdagmorgen

Wij betalen alles; alle winst is voor ons (in wederdienst dat wij op hun LAN het internet doen)

We gaan dit jaar geen drankbonnen geven aan de mensen die helpen met de opbouw (omdat we vorig jaar verlies gemaakt hadden).

Prijslijst voor mensen zonder Tab: 1€ voor frisdrank en rodeo, 2€ voor een mate

### **Betalen, hoe doe?**

TODO: done :) :zorgen dat er genoeg muntstukken zijn voor wisselgeld

Elk bestuurslid draagt een oranje tshirt en heeft bonnetjes bij, die kan je kopen met overschrijving. Er liggen ook bonnetjes aan de kassa.

Je moet als Zeuslid via de scanner betalen (niet via de app).

TODO: @ieben: reminder sturen dat mensen hun Tab moeten opladen  
TODO: @kлагоeth; 10% marge op DSA drankenstock instellen  
TODO: @kлагоeth: bar blaadje printen + prijslijst

### **Pizza**

Pizza's worden 2 keer gekocht, via haldis

TODO: @kлагоeth: bellen naar prima donna om te laten weten dat we veel pizza gaan laten bestellen

TODO: @jan: hlds maken voor "LAN prima donna"

### **Communicatie**

Wanneer begint de LAN, wanneer begint de opbouw

We zoeken nog hulp voor competities in de zaal:

- MC survival games
- MC missile wars
- Trackmania

Om 10:00 in de kelder voor opbouw, zodat we alles kunnen vervoeren (voor bestuur en mensen die rijden). Tegen 12:00 aan Thermanal voor mensen die willen helpen met opbouw.

TODO: @tibo: vragen aan francis wanneer hij kan komen (lieft ten laatste 1400). TODO: @jasper: auto regelen voor opbouw TODO: @francis.: codimd met shiftenlijst maken TODO: @ieben: tijdstippen van competities en prijzen-hoeveelheid communiceren via site (+ communiceren op voorhand dat het trackmania nations forever is, minecraft versie communiceren)

### Competitieprijzen

- 300€ voor Trackmania (uitgesmeerd over de eerste 12): oa Tab-geld. 50x3, 30x3, 20x3
  - 50€: wingspan, steam, bol
  - 30€: tab-krediet, steam, gaming muis
  - 20€: bol, steam, gaming muismat
- voor de andere 5 games, 60€ per game, in 3 bonnen van 20€ (Steam, bol.com, coolblue). Voor missile wars krijgt het winnend team (van 3 mensen) alle bonnen.

voor survival games: eerst een opwarmronde; daarna een echte ronde. zorgen dat de map ook kleiner wordt

TODO: klogoeth: sponsors printen, Trackuity printen

### Games opzetten op voorhand

TODO: ieben: minecraftserver opzetten

### Event zelf

10u: verzamelen kelder 19u30: pizza haldis sluit 20u-21u: eten 21u: trackmania 22u: Smash Bros 23u: Minecraft Missile wars 24u: Nidhogg & Mario kart 1u: bar bemanning overnemen 2u: Minecraft Survival

### Afbouw

Om 06:00 is de LAN gedaan

direct na de lan alle “auto-klaar te zetten” in de trechterzaal

De dag erachter om 13:00 in de terminal

- TODO: jasper: matebak uit archief meepakken

Jasper staat aan Thermanal om 13:00 om “het concept loxsi” binnen te laten met de auto, in te laden en alles naar de kelder te vervoeren.

TODO: klageth: de PMD legen

## **Varia**

We willen iets met een scherm in de kelder